

十月	9	22	23	24	25	26	27	28	1. 學習以豐富的色彩配搭，帶出喜悅歡呼、努力奮鬥的氣氛。 2. 透過文字和圖案的配搭，帶出努力不懈、向着目標前進的體育精神。	與體育科合辦： 陸運會場刊封面設計比賽 (4 節)	創設情境： 陸運會很快就舉行了，每位同學都會有一本場刊，現在大家一起嘗試設計場刊的封面，看看誰設計得最好？ 1. 講解設計的圖案如何表達陸運會。 2. 小組討論選取比賽照片的精華片段。 3. 講解設計場刊要注意色彩、構圖比例，與文字的配搭。 4. 利用平板電腦，着學生搜尋相關的場刊設計畫，加深理解。 5. 利用鉛筆構圖，最後以廣告彩完成設計。 6. 學生互相評賞。	圖片、白畫紙、廣告彩、畫筆、色碟	簡報、平板電腦	繪畫 / 設計 評估準則 創意(C): 30% 技能(S) – 混色技巧: 30% 知識(K) - 突出重點: 30% 課堂態度(A): 10% 重陽節假期(28/10) *視藝日誌：搜集認為精彩的陸上運動比賽圖片								
	10	29	30	31				10								1	2	3	4			
十一月	11	5	6	7	8	9	10	11	1. 繪畫設計動物假設在森林/海洋的景象在白紙碟上。 2. 利用彩色棉繩以不同線條組織，製作出不同形狀的裝飾圖案。 3. 認知到大自然的美麗和寶貴。	純白紙碟(2 節)	1. 指導學生在碟面上繪畫設計動物外形在森林/海洋的圖案。 2. 指導學生用彩色棉繩圍成不同的裝飾圖案。 3. 繪畫並剪出相關森林/海洋的圖案。 4. 學生互相評賞。	純白紙碟、白粉咭、海棉雙面膠紙、彩色棉繩、珠片、剪刀、白膠漿。	簡報、平板電腦	手工 評估準則 創意(C): 30% 技能(S) – 繪畫、拼貼技巧: 30% 知識(K) - 突出重點: 30% 課堂態度(A): 10% *視藝日誌：搜集有關動物在森林或海洋的圖片								
	12	12	13	14	15	16	17	18								1. 先以線條去繪畫及設計自己的形象造型 2. 運用紙糊塑造出人形公仔的輪廓。 3. 認識及運用不同媒介材料做手工。	獨特的我 (6 節) (媒介: 設計、繪畫、手工)	1. 運用想像力設計自己的形象造型，掌握對稱均衡的視覺原理，繪畫出以獨立特的我之圖畫。 2. 利用紙糊技巧塑造出人形的輪廓和立體感。 3. 以報紙團扎製造人形公仔 4. 塗上白膠漿及貼上雪梨紙待乾定形。 5. 在已乾的紙糊人形公仔上，油上廣告彩。 6. 學生互相評賞。	雪梨紙、報紙、白膠漿、廣告彩、色碟、畫筆	簡報、平板電腦	設計、繪畫、雕塑 評估準則 創意(C) – 獨特的我造型設計: 30% 技能(S) - 陶塑技巧: 30% 知識(K) - 虛實空間的配置: 30% 課堂態度(A): 10% *視藝日誌： 攜帶自己的一張全身照片 在視藝日誌內繪畫自己的全身草圖	小六總結性評估 (13/11-17/11) 親子旅行(19/11) 親子旅行翌日假期(20/11) 第二次教師發展日(21/11)
	13	19	20	21	22	23	24	25														
	14	26	27	28	29	30																
十二月	14							1	2													

