

孔教學院大成小學  
2017 - 2018 年度 下學期  
進度表

科目: 電腦科

年級: 3

任教老師: 譚何維

月	週	星期						目標	單元 / 課題	教學活動	延展活動	教學資源	電子教學/ 遊戲	課業	進展性 評估	備註
		日	一	二	三	四	五									
二月	23					1	2	3								專題研習成果分享日(3/2) 下學期開始(5/2) 上學期學習成果分享(12/2) 團年活動日(13/2) 農曆新年假期(14/2-24/2)共 11 天 中文科活動周(26/2-2/3)
	24	4	5	6	7	8	9	10	1. 認識二十四個倉頡字母以及其對應的英文字母輸入鍵。  一.文字處理 (4.1 倉頡字母與英文按鍵 4.2 倉頡輔助字形 4.3 取碼順序基本要點 4.4 倉頡輸入法(任務)	<ul style="list-style-type: none"> <li>講解倉頡輸入結構</li> <li>講解倉頡分類類別</li> <li>講解倉頡取碼順序</li> <li>練習倉頡輸入法</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>用倉頡輸入法輸入漢字</li> </ul>	網站連結 倉頡輸入法  教師教學資源 倉頡字母輔助字形表	打字遊戲			
	25	11	12	13	14	15	16	17								
	26	18	19	20	21	22	23	24								
	27	25	26	27	28				1. 初步認識二十四個倉頡字母所衍生的輔助字形。 2. 初步認識最基本的三個取碼順序要點。 3. 加深認識倉頡輸入法的基本原理。	二.輸入法 (5.1 速成輸入法簡介)	<ul style="list-style-type: none"> <li>講解速成輸入法</li> <li>取碼方式</li> <li>取碼原則</li> <li>練習速成輸入法</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>用速成輸入法輸入漢字</li> </ul>	小百科 新速成輸入法 切換輸入法  網站連結 速成打字練習	打字遊戲		

27					1	2	3	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 認識速成輸入法的取碼方法。</li> <li>2. 認識速成輸入法的四大取碼原則。</li> <li>3. 取碼練習及輸入練習</li> </ol>	5.2 取碼原則	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 講解速成輸入法的取碼</li> <li>● 講解速成輸入法的四大取碼原則</li> <li>● 自主學習：著學生登入電子書自我學習資訊素養『網上交友大考驗』</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 學生運用法則練習速成輸入法</li> </ul>					嘉年華會(3/3) 小六總結性評估(12/3-16/3) 數學科活動周(19/3-23/3) 周年陸運會(29/3) 復活節假期(30/3-7/4)共9天 小六總結性評估(12/3-16/3)
28	4	5	6	7	8	9	10	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 認識 Scratch 的操作界面。</li> <li>2. 認識 Scratch 的用途。</li> <li>3. 認識 Scratch 的舞台和角色。</li> <li>4. 認識設定舞台背景的不同方式。</li> <li>5. 學會利用 Scratch 的「繪圖編輯器」繪製背景。</li> <li>6. 認識加入角色的不同方法，學會製作並設定角色。</li> </ol>	<b>單元一：跟『小貓咪』交朋友</b> 2.1 Scratch 的操作界面 2.2 Scratch 的用途 2.3 Scratch 的兩大元素 2.4 Scratch 的舞台 2.5 Scratch 的角色	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 登入電腦</li> <li>● 開啟 Scratch</li> <li>● 講解 Scratch 的操作界面</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 著學生指出 scratch 的界面功能</li> </ul>	軟件操作指南 Scratch 的操作界面 舞台設定 角色設定	平板電腦 電子書			
29	11	12	13	14	15	16	17	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 認識 Scratch 的電腦程式語言。</li> <li>2. 學會用 Scratch 編寫簡單的互動程式。</li> </ol>	<b>單元一：跟『小貓咪』交朋友</b> 2.6 Scratch 的程式模件 2.7 我的第一個程式編寫	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 登入電腦</li> <li>● 開啟 Scratch</li> <li>● 開啟《你好嗎》檔案</li> <li>● 講解 Scratch 的電腦程式語言</li> <li>● 加入額外程式</li> <li>● 播放並儲存</li> <li>● 電子學習：著學生完成電子書 P16 的模擬評估練習。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 說出 scratch 的程式用途</li> </ul>	軟件操作指南 小貓咪的程式編寫  小百科 電腦程式語言 Scratch 的檔案格式 Scratch 的程式編寫流程  教師教學資源 程式編寫樣板	平板電腦 電子書			

