

	30	18	19	20	21	22	23	24	1. 先以線條去繪畫及設計自己的形象造型 2. 運用紙糊塑造出人形公仔的輪廓。 3. 認識及運用不同媒介材料做手工。	獨特的我 (4 節)	創設情境： 假如學校有一個模特兒比賽，同學會怎樣把自己變得好看？ 你會穿上什麼樣的衣服？會配戴甚麼裝飾？ 1. 運用想像力設計自己的形象造型，掌握對稱均衡的視覺原理，繪畫出以獨立的我之圖畫。 2. 利用紙糊技巧塑造出人形的輪廓和立體感。 3. 以報紙團扎製造人形公仔 4. 塗上白膠漿及貼上雪梨紙待乾定形。 5. 在已乾的紙糊人形公仔上，油上廣告彩。 6. 學生互相評賞。	自主學習： 同學先利用平板電腦蒐集一些認為好看的模特兒的圖片，然後存在平板內，回校後畫在視藝日誌上，與同學互相欣賞。	雪梨紙、報紙、白膠漿、廣告彩、色碟、畫筆	簡報、平板電腦	設計、繪畫、雕塑 評估準則 創意(C) - 獨特的我造型設計: 30% 技能(S) - 陶塑技巧: 30% 知識(K) - 虛實空間的配置: 30% 課堂態度(A): 10% *視藝日誌： 攜帶自己的一張全身照片 在視藝日誌內繪畫自己的全身草圖	學校假期(30/4)		
	31	25	26	27	28	29	30	31										
	32	1	2	3	4	5	6	7										
四月	33	8	9	10	11	12	13	14	1. 讓學生通過藝術設計及創作，認識我國文化的特色及亮點。	中國文化書籤設計比賽 (2 節)	1. 講解中國國畫是我國的文化藝術，山水、鳥獸、蟲魚等都能成為題材，老師展示一些國畫讓學生初步了解簡單的構圖特色。 2. 在視藝日誌內參考一些國畫圖片以鉛筆簡單仿畫，然後同學互評並指出構圖上的問題。 3. 派白書籤紙讓學生設計，繪畫完後，在空白處寫一首詩句。 4. 同學互評及欣賞作品。	自主學習： 學生在家搜尋一些國畫大師作品，如張大千、齊白石、趙少昂等的圖片，回校後與同學分享，並說說話家如何構圖。	國畫圖片、視藝日誌、白書籤紙、木顏色	學生利用平板電腦	設計、繪畫 評估準則 創意: 30% 圖文搭配: 30% 着色技巧及構圖: 40%	第三次教師發展日(9/4) 圖書科活動周(16/4-20/4)		
	34	15	16	17	18	19	20	21	1. 讓學生接觸不同的版畫材料。 2. 認識各類線條的表現性(如: 直、弧、粗、幼、波浪、折斷、連續的線條)	紋理版畫 (6 節)	創設情境： 如果在網上搜尋，很容易找到一些關於外星生物的報導，到底那些所謂的外星人是否存在？在同學的腦海裏，認為他們是怎樣的？ 1. 學生分享與外星有關的圖片，並著全班共同討論能在外星中看到的景物。 2. 在視藝日誌草擬構圖。 3. 能在作品中顯示太空的景物。 4. 指導學生用托印版畫印出色彩繽紛的底層紋理圖案。 5. 能運用線條的疏密、重複拼造出具層次感的造型。 6. 學生互相評賞。		紋理版畫托印工具、畫紙	簡報	版畫 評估準則 創意(C)：30% 技能(S)：托印 30% 知識(K)：線條的運用 30% 課堂態度(A)：10% *視藝日誌：搜集與外星有關的圖片			
	35	22	23	24	25	26	27	28	3. 認識線條的疏密及重複以表現造型的立體感									
36	29	30																
五月	36			1	2	3	4	5										勞動節假期(1/5) 孟子誕(11/5) 佛誕假期(22/5) 常識活動周(14/5-18/5) 小一至小五總結性評估(28/5-1/6)

